

# PDMaas-PRO(单机版)

操作手册

1	主界的	可功能介绍	5
	1.1	顶部信息	5
	1.2	模型	5
		1.2.1 新建项目	5
		1.2.2 打开项目	5
		1.2.3 进入项目	6
		1.2.4 服务管理	6
		1.2.4.1 启动服务	6
		1.2.4.1 日志信息查看	7
		1.2.4.1 服务设置	7
	1.3	术标	8
		1.3.1 目录管理	8
		1.3.2 标准新建	9
		1.3.3 标准导入	9
		1.3.3.1 从 EXCEL 导入	10
		1.3.3.1 从 PDMA 导入	10
		1.3.4 标准操作	10
	1.4	设置	11
		1.4.1 服务设置	11
		1.4.1 查看默认类型设置	11
2	建模巧	力能介绍	12
	2.1	打开项目	12
	2.2	分类管理	12
		2.2.1 新建分类	12
		2.2.2 修改分类	13
		2.2.3 删除分类	14
		2.2.4 移动分类	14
	2.39	SCHEMA 管理	15
	2.4	模型/关系图基本管理	16
		2.3.1 新建模型/关系图	16
		2.3.2 修改模型/关系图	17
		2.3.3 删除模型/关系图	18
		2.3.4 移动模型/关系图	18
	2.5	标签管理	18
		2.4.1 打开标签	18
		2.4.2 关闭标签	19
		2.4.3 标签菜单	19
		2.4.4 标签定位	20
	2.6	概念模型	20
	2.7	逻辑模型	21
		2.7.1 快速录入	21
		2.7.2 基本信息更改	21
		2.7.3 字段操作	21
		2.7.3.1 字段新增	22

2.7.3.2 字段删除	22
2.7.3.3 字段编辑	22
2.7.3.4 字段复制	23
2.7.3.5 字段粘贴	23
2.7.3.6 字段撤销/重做	23
2.7.3.7 字段移动	24
2.7.3.8 字段表格式编辑	24
2.7.3.9 标准录入	25
2.7.3.10 字段列操作	26
2.7.3.11 词根推荐	27
2.7.4 标记	28
2.8 物理模型	28
2.8.1 基本信息更改	28
2.8.2 自定义属性操作	28
2.8.3 字段操作	28
2.8.4 索引操作	28
2.7.4.1 索引新增	29
2.7.4.2 索引删除	29
2.7.4.3 索引编辑	29
2.7.4.4 索引移动	29
2.8.5 建表语句	29
2.8.5.1 更改生成数据库	30
2.8.5.2 查看数据	30
2.8.5.3 模板调整	30
2.8.6 代码生成	31
2.8.7 数据库同步	32
2.8.8 标记	33
2.8.9 关联关系	33
2.9 概念/逻辑/物理关系图	34
2.9.1 画布设置	34
2.9.2 工具栏功能	35
2.10 流程图	36
2.11 思维导图	37
2.12 Mermaid 图	37
2.13 导入数据	38
2.13.1 从数据库逆向读取解析	38
2.13.2 从 DDL 建表语句	41
2.13.3 从 EXCEL 文件	44
2.13.4 从 PowerDesinger 文件	47
2.13.5 从 PDManer 及老版本文件	50
2.13.6 从项目文件	53
2.13.7 从 EZDML 文件	56
2.14 导出数据	57
2.15 底部工具栏介绍	59

2.16 顶部工具栏	59
2.17 常用工具	60
2.17.1 主题	60
2.17.2 批量工具	62
2.17.2.1 大小写批量转换工具	62
2.17.2.2 批量添加字段	62
2.17.2.3 批量删除字段	63
2.17.2.4 批量处理预设字段	64
2.17.2.5 展示表关系	65
2.17.3 物理表模型比较工具	66
2.17.3.1 模型内比较	66
2.17.3.2 与数据库比较	69
2.17.3.3 与项目文件比较	72
2.18 项目设置	73
2.18.1 新建表预设字段	74
2.18.2 数据表自定义属性	74
2.18.3 字段自定义属性	75
2.18.4 表头显示设置(字段)	76
2.18.5 其他操作	76
2.19 操作历史	77
2.17.1 历史查看	77
2.17.2 操作格式化显示	78
2.20 个性化设置	
2.20.1 视角切换	
2.20.2 个性化设置	79
2.21 业务域类型管理	82
2.22 基本数据类型管理	
2.23 数据库品牌管理	84
2.24 代码生成器管理	86
2.25 其他	
2.19.1 模型转换	
2.19.2 关系图转换	
2.19.3 修改分类	
2.19.4 未分类对象	
2.19.5 搜索功能	
2.19.6 切换数据库品牌	
2.19.7 生成关系图	
2.19.8 创建副本	
2.19.8 标记	
=-=0.0 k4. v3.	



# 1 主界面功能介绍

# 1.1 顶部信息

如下图所示,顶部主要展示了当前版本,以及可以查看版本更新公告和推荐文字,点击 "立即探索企业版"按钮可以查看企业版功能介绍和版本差异。



### 1.2 模型

模型页面主要提供以下功能:新建或打开项目、查看最近使用的项目、浏览参考案例、查看服务启动状态及运行日志。

#### 1.2.1 新建项目

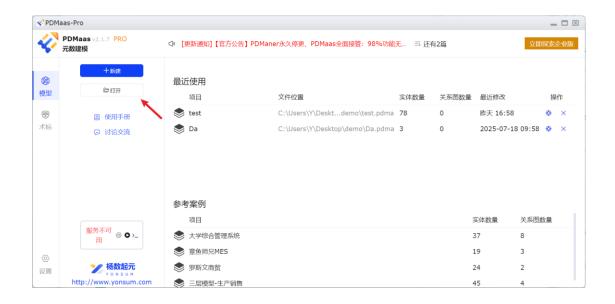
如下图所示,点击"新建"按钮即可开始创建项目。可以自定义项目图标,输入项目名称,选择文件保存位置并指定数据库类型,点击"确定"后即可完成项目新建。



# 1.2.2 打开项目

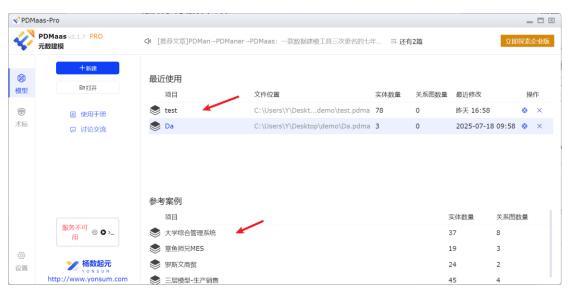
点击"打开"按钮后,可选择需要打开的项目文件。目前仅支持打开 .json 和 .pdma 格式的文件。





# 1.2.3 进入项目

如下图所示,点击项目名称即可进入项目详情页面,查看该项目的具体内容。



# 1.2.4 服务管理

#### 1.2.4.1 启动服务

如下图所示,若当前服务不可用,则所有图中展示的功能将无法正常运行。



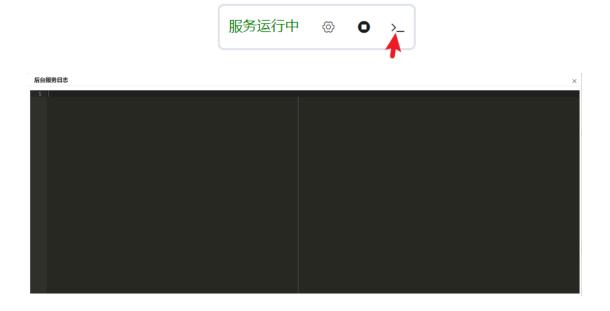


如下图所示,点击启动图标则可启动服务。



#### 1.2.4.1 日志信息查看

如下图,点击以下图标则可查看当前服务运行日志



### 1.2.4.1 服务设置

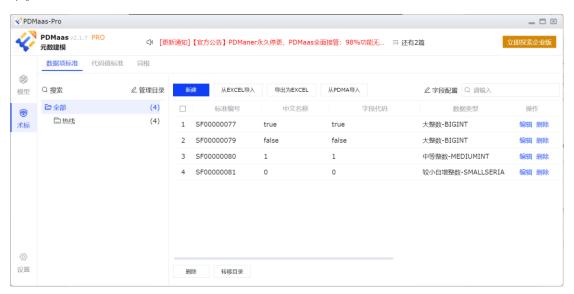
如下图,点击设置图标即可进行服务设置,具体功能见1.4.1 服务设置。





# 1.3 术标

如下图所示,术标页面提供对数据项标准、代码值标准和词根的管理功能,便于标准化 维护。



# 1.3.1 目录管理

如下图所示,点击"管理目录"按钮进入目录管理界面,可执行新增、删除、修改及拖动操作。完成编辑后,点击"确定"即可保存目录配置。

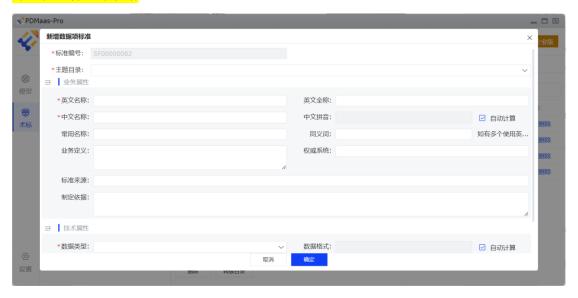




# 1.3.2 标准新建

以数据项标准为例,点击"新建"按钮,即可进行新建。

注:新建的标准位于指定主题目录,点击右侧具体目录即可查看具体具体数据,点击全部可以查看全部数据。



# 1.3.3 标准导入

代码值标准和数据项标准支持从 EXCEL 导入以及从 PDManer 老版本 4.9.4 之前版本导入,

词根仅支持从 EXCEL 导入。



#### 1.3.3.1 从 EXCEL 导入

如下图所示,可以选择具体的冲突处理方式进行导入,上传文件后,点击确定即可完成导入。具体导入模型可以点击"下载 EXCEL 模板文件"进行下载。

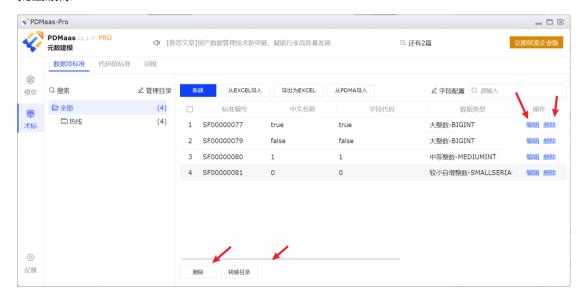


#### 1.3.3.1 从 PDMA 导入

点击"从 PDMA 导入"按钮,选择文件后即可完成导入。

# 1.3.4 标准操作

如下图标准可以删除、编辑、转移目录等操作,多选后点击底部"删除"按钮可以进行 批量删除。

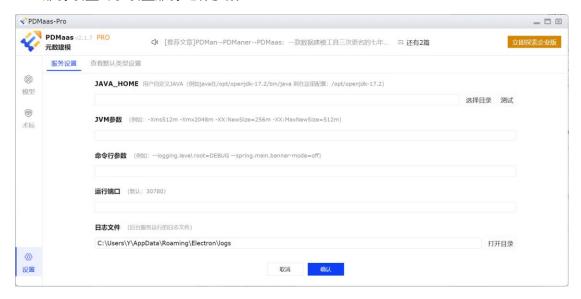




# 1.4 设置

#### 1.4.1 服务设置

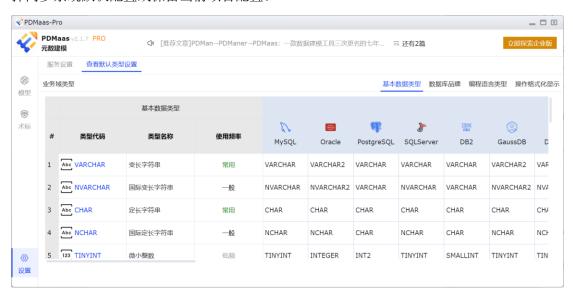
服务设置可以设置服务运行参数。



### 1.4.1 查看默认类型设置

如下图所示,"默认类型设置"是程序的全局默认配置。在新建项目时,该配置会自动复制到项目中,用户可在项目内部进行修改。

当默认配置发生变更时,系统将在打开项目时提供提示,允许用户查看配置差异,并选择同步系统默认配置或保留当前项目配置。





当前项目类型配置与系统默认类型配置不一致,可执行以下操作

□ 本项目不再提醒

查看差异

以系统默认为准

以当前项目为准

# 2 建模功能介绍

#### 2.1 打开项目

见 1.2.3 进入项目。

## 2.2 分类管理

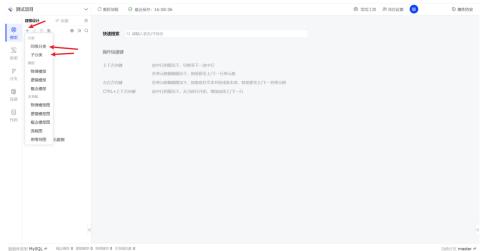
### 2.2.1 新建分类

将鼠标悬浮于如图所示的图标,既可创建分类;

同级目录:新建的分类位于当前选中分类的统一层次;

子分类: 新建分类位于当前分类的子节点;

注: 当前无选中节点, 默认位于最上层;



选择当前分类的参考节点,填写好分类代码,如果不想填写则可勾选自动生成,如不满意可重复勾选,对象类型分类用于确定当前分类要展示的分类,点击确定即可创建分类,如果想重复创建则可点击保存并继续;

当前无参考节点情况如下:

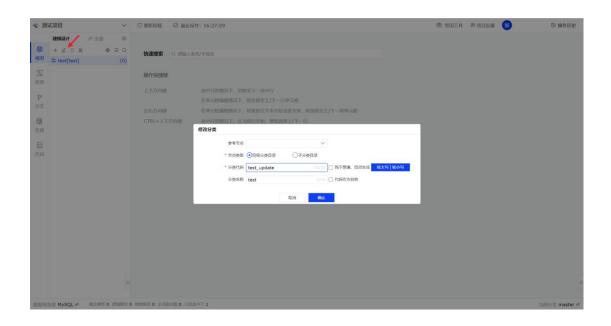




# 2.2.2 修改分类

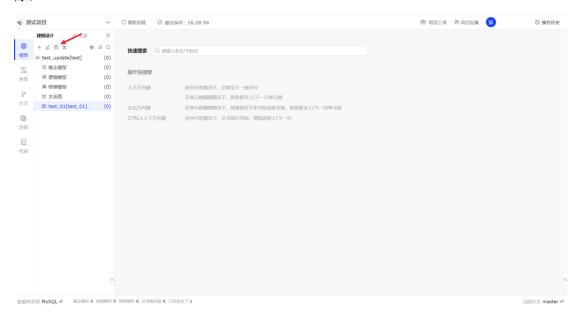
点击需要修改的分类,点击上方的修改图标即可更改分类信息,也可以更改选中分类的位置;





# 2.2.3 删除分类

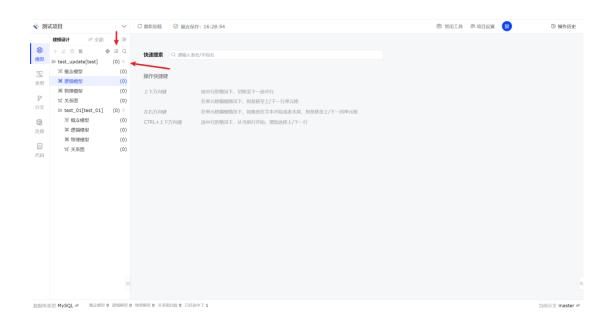
如图所示当选中分类下没有关系图、模型和子分类时,可以点击如图所示的图标进行删除;



# 2.2.4 移动分类

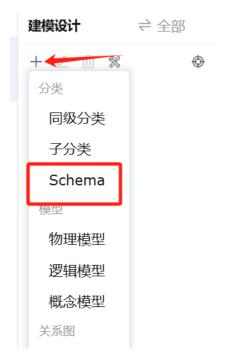
点击上方箭头所示的排序图标后,分类后方会出现拖动块,拖动所需移动的分类的拖动块即可进行分类移动(模型/关系图移动同分类移动)





### 2.3SCHEMA 管理

鼠标悬浮至左侧菜单的加号图标即可看到新建 SCHEMA 功能,如下图:



Schema 下只能有物理模型,在该 schema 下创建模型时,模型将自动拥有该 schema 属性。(方便后续进行数据库同步时使用 schema)





### 2.4 模型/关系图基本管理

# 2.3.1 新建模型/关系图

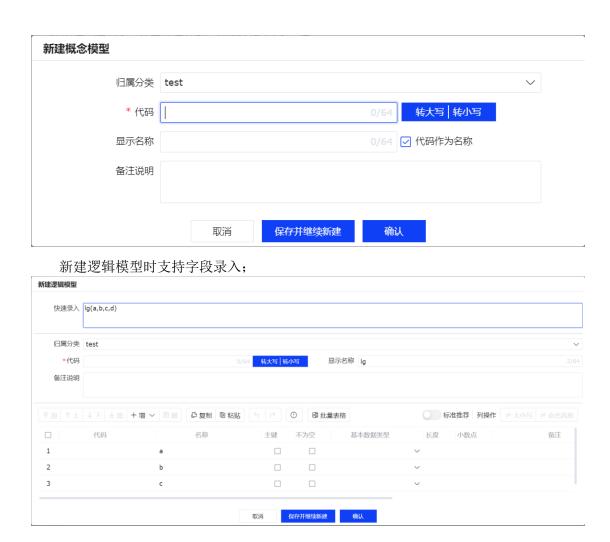
将鼠标悬浮于如图所示的图标,选择所需创建的模型/关系图既可以开始创建;



选择模型/关系图归属分类,输入基本信息即可完成创建;

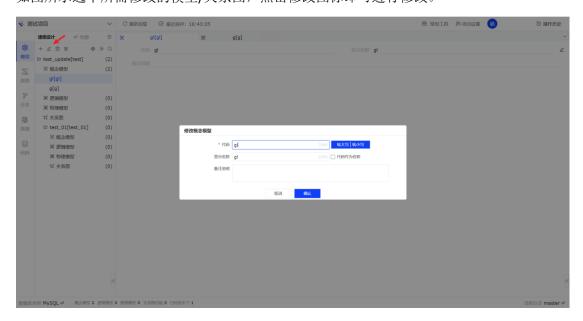
注:模型/关系图代码必须以字母,下划线,\$,#,中文开头,可包含数字、字母,下划线,\$,#,中文。





# 2.3.2 修改模型/关系图

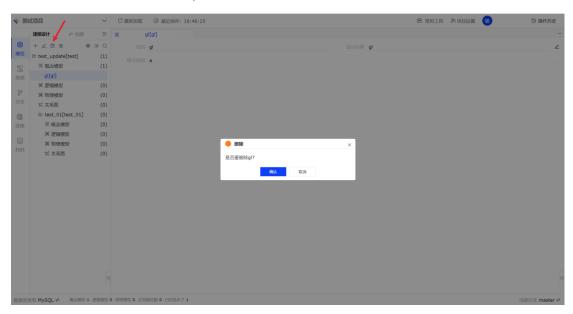
如图所示选中所需修改的模型/关系图,点击修改图标即可进行修改。





# 2.3.3 删除模型/关系图

如图所示选中所需删除的模型/关系图,点击删除图标即可进行删除。



# 2.3.4 移动模型/关系图

同: 移动分类。

# 2.5 标签管理

# 2.4.1 打开标签

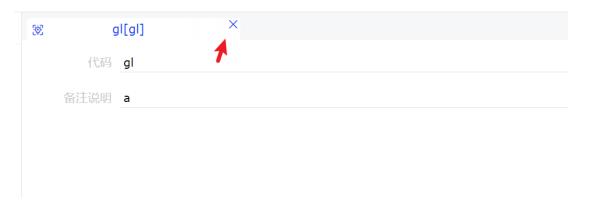
双击打开模型或关系图即可在右侧打开对应的模型或者关系图,如下图所示;





# 2.4.2 关闭标签

将鼠标悬浮于想要关闭的标签头上,点击关闭按钮即可关闭当前标签。



# 2.4.3 标签菜单

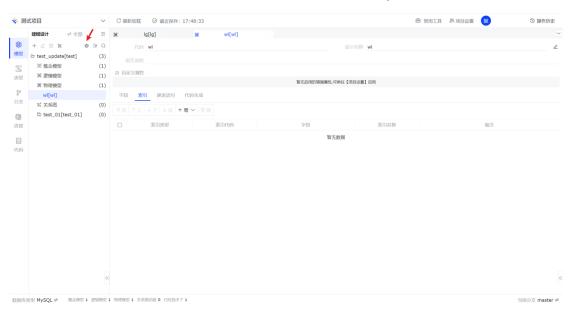
点击如下图的图标,即可查看隐藏标签页和批量关闭标签操作;





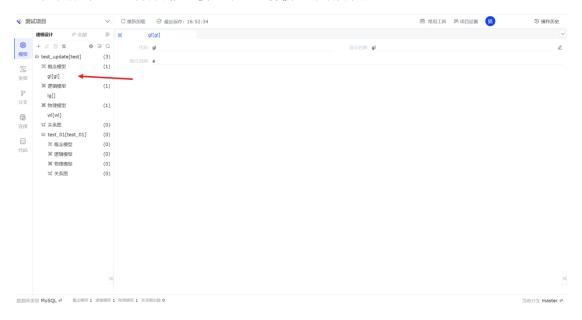
# 2.4.4 标签定位

点击如图所示图标,即可快速定位到当前选中标签的模型/关系图所在位置。



# 2.6 概念模型

如图所示,双击打开概念模型即可查看模型详细界面;



点击如图所示的修改图标即可更改模型基本信息。



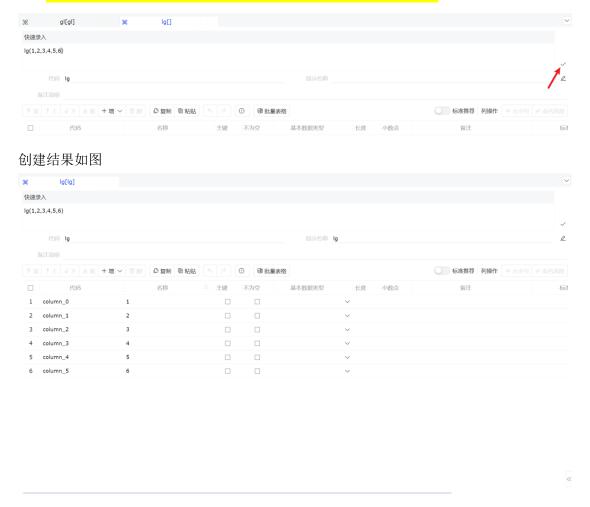


### 2.7 逻辑模型

#### 2.7.1 快速录入

如图所示,在快速录入框中输入`显示名称(名称,名称)`,点击如图所示图标则可以快速创建字段,创建的代码默认为 column n,并会更改当前物理模型的显示名称;

注意: 快速录入操作将会清空当前实体的所有字段, 并不可撤回



# 2.7.2 基本信息更改

同: 2.5 概念模型。

#### 2.7.3 字段操作

注:字段代码必须以字母,下划线,\$,#,中文开头,可包含数字、字母,下划线,\$,#,中文,且不可重复;



注:字段选中支持点击某个字段单选、按住 shift 多选、按住 ctrl 挑选。

#### 2.7.3.1 字段新增

如图所示,点击增则可新增一条字段;



如图所示,点击增后的更多按钮即可批量增加字段。



#### 2.7.3.2 字段删除

点击字段前方的序号即可选中字段,点击删除按钮则可删除选中字段。



### 2.7.3.3 字段编辑

点击所需编辑的单元格,输入修改内容即可完成编辑;

注:单元格切换可以按键盘的上下左右键。





#### 2.7.3.4 字段复制

如图所示, 选中要复制的字段, 点击复制进行复制。



#### 2.7.3.5 字段粘贴

如图所示,点击粘贴进行字段粘贴;

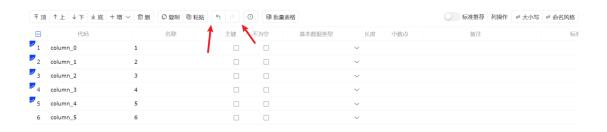
注:代码重复字段将会自动进行编号。



## 2.7.3.6 字段撤销/重做

如图所示,点击箭头所指的图标可以对所做操作进行撤销/重做。





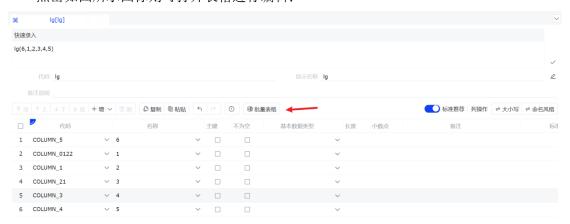
#### 2.7.3.7 字段移动

选择所需移动的字段,点击'顶/上/下/底'即可进行字段移动。



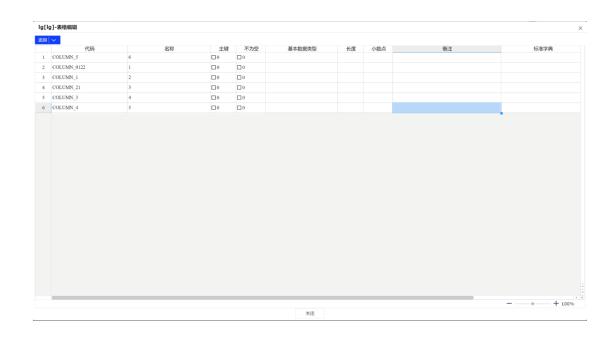
#### 2.7.3.8 字段表格式编辑

点击如图所示图标则可打开表格进行编辑;



如图所示,表格式编辑中也会进行数据同步; 注:表格式编辑更改数据会重置撤销/重做。

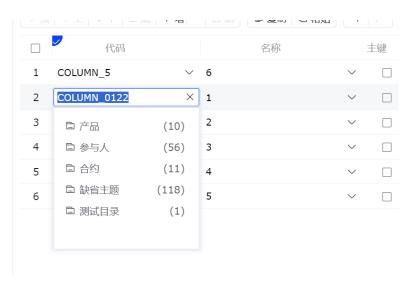




#### 2.7.3.9 标准录入

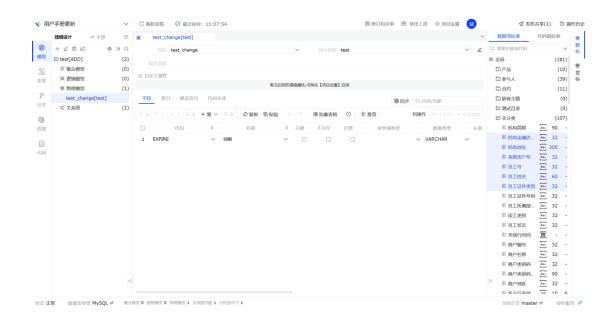
如图所示打开标准录入开关即可开启标准录入;







也可以打开右侧菜单进行标准录入,可以直接多选拖拽进当前模型。



#### 2.7.3.10 字段列操作

#### ▶ 固定列

如图所示,将鼠标放于列名上即可固定选中列;



#### ▶ 改变列宽

如图所示,将鼠标放于列表即可拖动改变列宽;



#### ▶ 列数据统一转换

点击所需转换的列头,点击大小写或命名风格转换,即可进行风格统一;



#### 注: 目只支持对代码/名称统一。



#### 2.7.3.11 词根推荐

如图所示打开标准录入开关即可开启词根推荐;



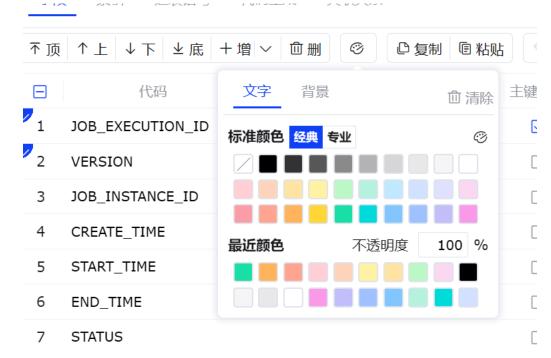
如图所示,可以根据输入内容推荐,点击√,在点击`使用`可以使用词根;





# 2.7.4 标记

如下图选择字段,点击调色盘可以标记当前行的背景色和字体色。



### 2.8 物理模型

#### 2.8.1 基本信息更改

同: 2.5 概念模型。

# 2.8.2 自定义属性操作

自定义属性配置见 2.16.2 数据表自定义属性。

### 2.8.3 字段操作

同: 2.7.3 字段操作。

### 2.8.4 索引操作

如图所示, 打开物理模型后, 点击索引即可进行索引操作。





#### 2.7.4.1 索引新增

同: 2.6.3.1 字段新增。

#### 2.7.4.2 索引删除

同: 2.6.3.2 字段删除。

#### 2.7.4.3 索引编辑

同: 2.6.3.3 字段编辑。

# 2.7.4.4 索引移动

同: 2.6.3.7 字段移动。

# 2.8.5 建表语句

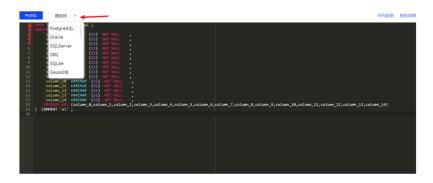
如图所示, 打开物理模型后, 点击建表即可查看建表语句。





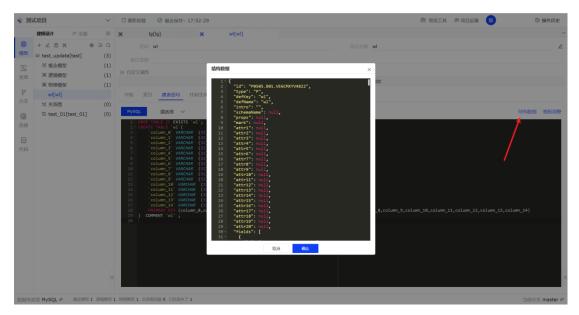
#### 2.8.5.1 更改生成数据库

如图所示,默认生成的建表语句为当前项目的数据库,点击请选择后的更多按钮可以生成不同数据库的建表语句,点击当前数据库可以切换会当前数据库。



#### 2.8.5.2 查看数据

如图所示,点击结构数据按钮,可以查看当前模型数据。



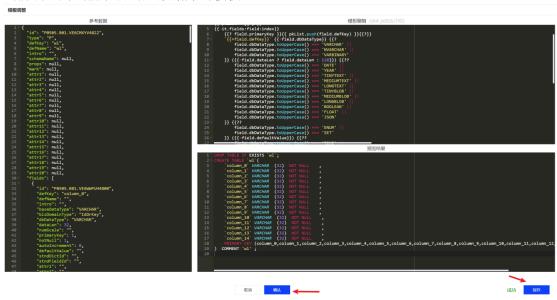
### 2.8.5.3 模板调整

如图所示,点击模板调整按钮,则可对当前生成模板进行调整;



```
| DROP TABLE IF EXISTS 'wl';
| COREATE TABLE 'wl'(
| A 'column_B' WARCHAR (32) NOT NULL ,
| Column_B' WARCHAR (33) NOT NULL ,
| Column_B'
```

点击确定,则保存并关闭,点击保存则可继续编辑,模板调整也可以到数据库品牌中调整, 当前调整为当前项目对应数据库的模板。



# 2.8.6 代码生成

如图所示代码生成可以根据<u>1.8.2.3</u>代码生成器管理配置的内容生成代码,通过箭头位置可以修改生成鱼语言及模板;



```
模板调整
java.io.Serializable;
java.util.Date;
  運 Mybatis
  寓 MybatisPlus
  寓 DDD 模型
  運 测试模型
                                 class WIPO implements Serializable, Cloneable{
Rust
                                   ate String column1;
  DTO.java
                                    String getColumn15(){
eturn this.column15;
  Controller.java
                                      void setColumn15(String column15){
s.column15=column15;
                                     String getColumn1(){
```

点击模板调整可以进行调整模板, 2.7.5.3 模板调整。

```
Mybatis ≓
                                                                                                                                                                                                                                模板调整
生成内容
                                            java.io.Serializable;
java.util.Date;
PO.java
Repository.xml
                                        lic class WIPO implements Serializable,Cloneable{
/**; */
private String column15;
Service.java
ServiceImpl.java
                                           rivate String column1 ;
DTO.java
                                               c String getColumn15(){
return this.column15;
Controller.java
                                              tic void setColumn15(String column15){
this.column15=column15;
                                                String getColumn1(){
eturn this.column1;
     模型数据
```

# 2.8.7 数据库同步

模型修改调整后可直接与数据库同步,保持两侧数据一致。

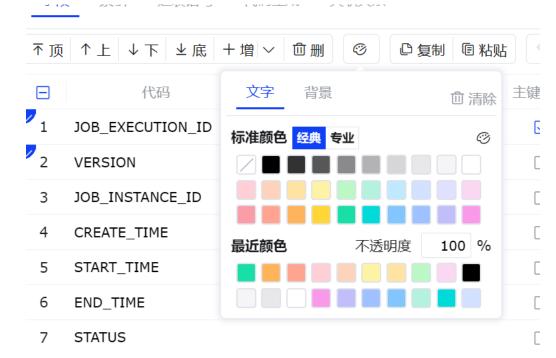






# 2.8.8 标记

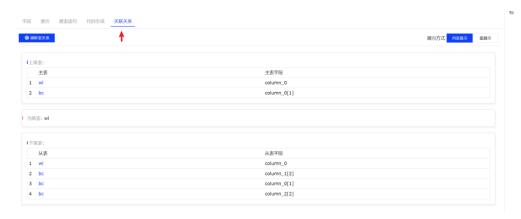
如下图选择字段,点击调色盘可以标记当前行的背景色和字体色。



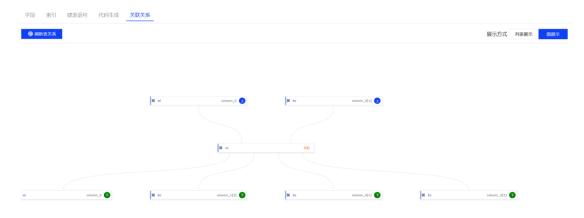
# 2.8.9 关联关系

点击关联关系,可以查看当前实体和其他实体的关联关系,如下图; 注:如果显示有误或没有显示,点击刷表关系即可查看最新数据;





如下是以图的方式展示关联关系。



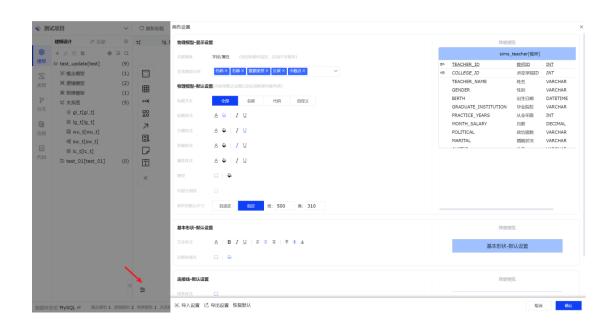
# 2.9 概念/逻辑/物理关系图

# 2.9.1 画布设置

打开关系图后,点击如图所示图标可以进行画布设置,用于指定新创建的模型图、基本 形状、连接线、文本的默认样式,对逻辑/物理模型图还可以指定需要显示的列;

同时画布设置支持导入/导出为 JSON 数据。





# 2.9.2 工具栏功能

#### ▶ 左侧工具栏

如图左侧工具栏从上到下分别是:

- 创建容器;
- 创建一个对应的空模型;
- 创建连接线;
- 创建基本形状图;
- 创建连接线
- 创建一个 Markdown;
- 创建一个便签;
- 创建一个文本;
- 展开/收起工具栏;



 6
 6
 100%
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0

» a Q



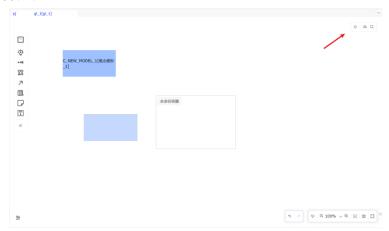
#### ▶ 右上侧工具栏

如图右上工具栏从左到右分别是:

展开/收起工具栏;

导出关系图为 SVG;

搜索并定位;



#### ▶ 右下侧工具栏

如图右下工具栏从左到右分别是:

撤销: 回到上一个状态;

重做:恢复到上一个撤销的状态;

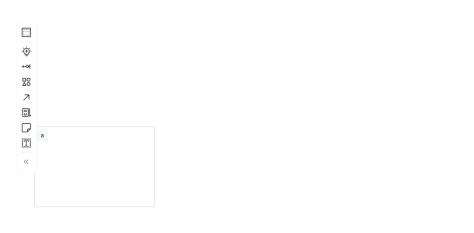
选中/拖动切换:小手情况下可以拖动画布,箭头可以选中画布内容;

放大/缩小画布内容;

定位到内容区;

打开小地图;

全屏查看画布内容;



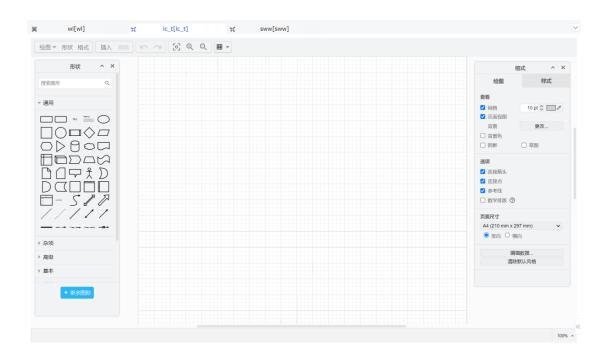


» @ Q

# 2.10 流程图

流程图具体界面如下:





# 2.11 思维导图

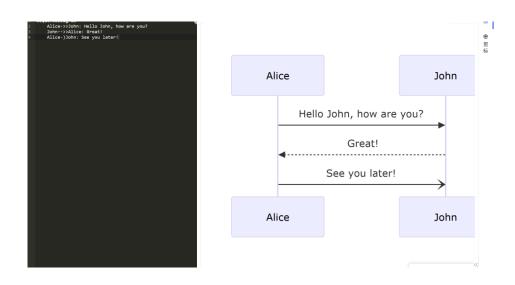
思维导图具体界面如下:



## 2.12 Mermaid 图

Mermaid 图如下图所示:





## 2.13 导入数据

# 2.13.1 从数据库逆向读取解析

1. 如图所示,将数据箭头放于上方指定图标下,点击从数据库逆向读取解析开始进行数据导入;



2. 选择指定环境(具体环境配置见: 1.4.4.1 环境管理);



3. 如图所示,点击下一步后,将会列出所有表;



点击`批量设置分类目录`按钮可以设置选中表创建的目标分类;



突出显示项目存在的表: 如图所示, 勾选上已存在的表将会标记显示;





4. 如图所示,选择需要创建的表,点击下一步后,将会开始创建表; 处理进度分为:已就绪/读取完/新建中/已完成/出错; 下方可以看到具体处理进度,以及暂停/继续读取。

上一步







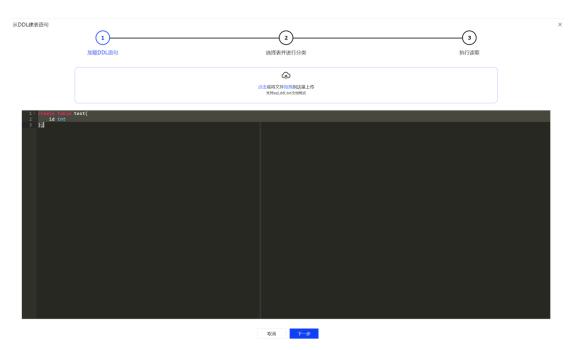
# 2.13.2 从 DDL 建表语句

1. 如图所示,将数据箭头放于上方指定图标下,点击从 DDL 建表语句开始进行数据导入;



2. 如图所示, 支持从文件导入或者手动填写 sql 脚本;





3. 如图所示,点击下一步后,将会列出所有表;



点击`批量设置分类目录`按钮可以设置选中表创建的目标分类;



突出显示项目存在的表:如图所示,勾选上已存在的表将会标记显示;





4. 如图所示,选择需要创建的表,点击下一步后,将会开始创建表; 处理进度分为:已就绪/读取完/新建中/已完成/出错; 下方可以看到具体处理进度,以及暂停/继续读取。

上一步







# 2.13.3 从 EXCEL 文件

1. 如图所示,将数据箭头放于上方指定图标下,点击从 EXCEL 文件开始进行数据导入;



2. 如图所示,点击下载 EXCEL 模板文件根据模板文件编辑并导入;





取消下一步

3. 如图所示,点击下一步后,将会列出所有表;



点击`批量设置分类目录`按钮可以设置选中表创建的目标分类;



突出显示项目存在的表:如图所示,勾选上已存在的表将会标记显示;





4. 如图所示,选择需要创建的表,点击下一步后,将会开始创建表; 处理进度分为:已就绪/读取完/新建中/已完成/出错; 下方可以看到具体处理进度,以及暂停/继续读取。

上一步

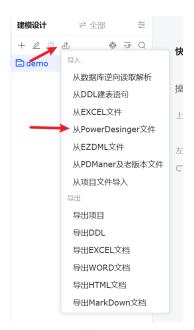






# 2.13.4 从 PowerDesinger 文件

1. 如图所示,将数据箭头放于上方指定图标下,点击从 PowerDesinger 文件开始进行数据导入;



2. 如图所示,点击从 PowerDesinger 文件导入;





取消下一步

3. 如图所示,点击下一步后,将会列出所有表;



点击`批量设置分类目录`按钮可以设置选中表创建的目标分类;



突出显示项目存在的表:如图所示,勾选上已存在的表将会标记显示;





4. 如图所示,选择需要创建的表,点击下一步后,将会开始创建表; 处理进度分为:已就绪/读取完/新建中/已完成/出错; 下方可以看到具体处理进度,以及暂停/继续读取。

上一步







# 2.13.5 从 PDManer 及老版本文件

1. 如图所示,将数据箭头放于上方指定图标下,点击从 PDManer 及老版本文件开始进行数据导入(目前只支持 pdmaner-v4.0-4.9 版本的 json 文件,同时还支持关系图导入);



2. 如图所示,点击从 PDManer 及老版本导入;





取消 下一步

3. 如图所示,点击下一步后,将会列出所有表;



点击`批量设置分类目录`按钮可以设置选中表创建的目标分类;



突出显示项目存在的表:如图所示,勾选上已存在的表将会标记显示;





4. 如图所示,选择需要创建的表,点击下一步后,将会开始创建表; 处理进度分为:已就绪/读取完/新建中/已完成/出错; 下方可以看到具体处理进度,以及暂停/继续读取。

上一步







## 2.13.6 从项目文件

1. 如图所示,将数据箭头放于上方指定图标下,点击从项目文件开始进行数据导入(支持 PDMaas-EE 的项目文件格式,同时还支持关系图导入,导入过程中如果关系图引用的模型未被引入则将会被在画布中删除);



2. 如图所示,点击从项目文件导入;





取消 下一步

3. 如图所示,点击下一步后,将会列出所有表;



点击`批量设置分类目录`按钮可以设置选中表创建的目标分类;



突出显示项目存在的表:如图所示,勾选上已存在的表将会标记显示;





4. 如图所示,选择需要创建的表,点击下一步后,将会开始创建表; 处理进度分为:已就绪/读取完/新建中/已完成/出错; 下方可以看到具体处理进度,以及暂停/继续读取。

上一步







# 2.13.7 从 EZDML 文件

1. 如图所示,将数据箭头放于上方指定图标下,点击从 EZDML 文件开始进行数据导入;



2. 如图所示,上传文件开始导入;





## 2.14 导出数据

如图所示,目前支持五种导出方式;

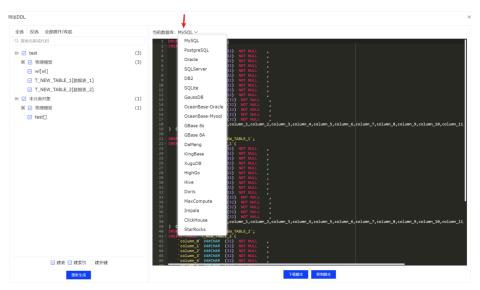


### ▶ 导出项目

点击将项目导出成为一个 JSON 文件,可以将该文件通过`从项目文件导入`导入到别的项目;

### ▶ 导出 DDL

如图所示可以选择导出为不同数据库品牌的建表语句,支持生成索引,支持自定义选择物理模型后重新生成;



▶ 导出 EXCEL 文档



点击导出 EXCEL 文档,系统将会生成一个 EXCEL 文件,点击`下载文件`即可下载;



▶ 导出 WORD 文档,即可当前分类和实体生成为一个 word 文档。



▶ 导出 HTML 文档,选择所需要的分类和实体,即可当前分类和实体生成为一个 HTML 文档。





▶ 导出 Markdown 文档,选择所需要的分类和实体,即可当前分类和实体生成为一个 Markdown 文档。



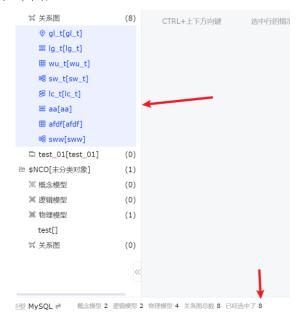
## 2.15 底部工具栏介绍

如下图所示,底部工具栏从左到右分别是;

数据库类型切换:点击当前数据库后的切换图标可以进行数据库品牌切换;

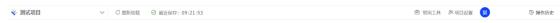
当前项目的概念/逻辑/物理/关系图的数量;

当前选中的数量,如下图;



## 2.16 顶部工具栏

如下图所示是项目的顶部工具栏目;



▶ 项目名称

如上图所示,顶部最左侧为当前项目的名称;



### ▶ 保存项目

点击如图所示的更多图标,可以手动保存项目(协作数据可以自动保存);



### ▶ 重新加载

如图所示,点击重新加载将会重新加载当前项目;



### ▶ 最近保存

如图所示显示为当前项目上次手动或者自动保存的时间,鼠标悬浮而上可以看见当前时间:



### ▶ 常用工具

见: 2.15 常用工具。

### ▶ 项目设置

见: 2.16 项目设置

### ▶ 操作历史

见: 2.17 操作历史

# 2.17 常用工具

## 2.17.1 主题

如图所示,鼠标悬浮于常用工具下,通过主题栏目可以进行模式切换,项目默认为白天模式:





### 白天模式;



### 夜间模式;

```
        X DECTION
        > C SENDING
        ○ BODING
        ○ BODING
```



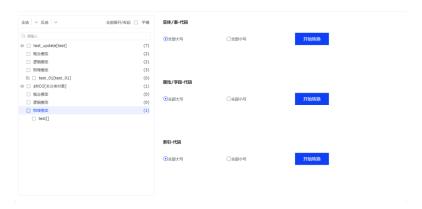
# 2.17.2 批量工具

## 2.17.2.1 大小写批量转换工具

如图所示,点击常用工具下的大小写转换;



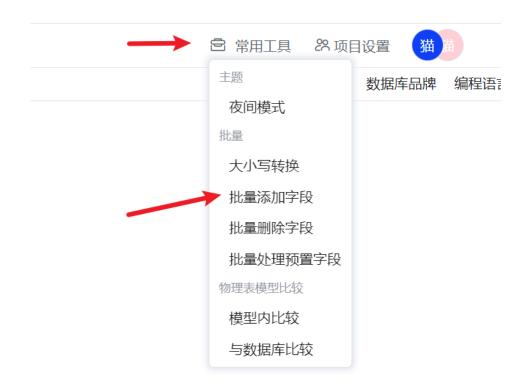
即可将选中模型的`表/字段/索引`全部转换为大写/小写;



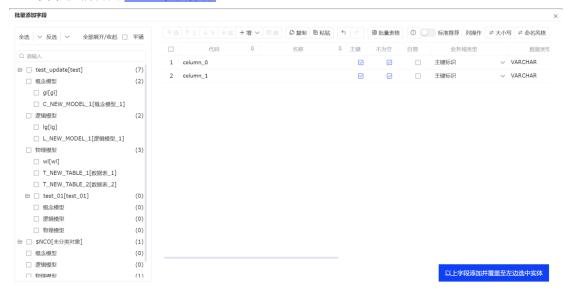
## 2.17.2.2 批量添加字段

如图所示,点击常用工具下的批量添加字段;





点击`以上字段添加并覆盖至左边选中实体`即可将右侧字段批量添加到左侧选中模型(右侧字段编辑同 <u>2.6.3 字段操作</u>);



## 2.17.2.3 批量删除字段

如图所示,点击常用工具下的批量删除字段;





点击`以上字段从左边实体中删除掉`即可将右侧字段从左侧选中模型中删除(右侧字段编辑同 <u>2.6.3 字段操作</u>);

### 注: 删除的为字段代码相同的数据;



## 2.17.2.4 批量处理预设字段

如图所示,点击常用工具下的批量处理预设字段;





点击`以上预置字段添加并覆盖至左边选中实体`或者`以上预置字段从左边选中实体中删除`即可将右侧预设字段从左侧选中模型中删除/(增加或修改)(预设字段设置见 2.16.1 新建表预设字段);



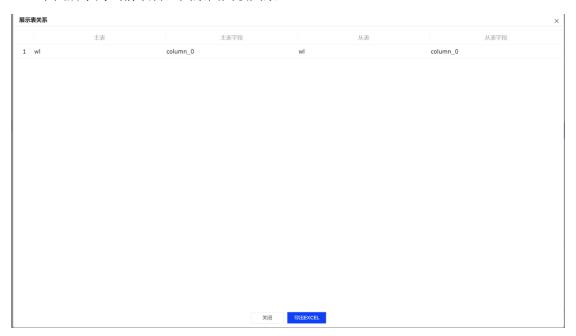
## 2.17.2.5 展示表关系

如下图点击常用工具,点击展示表关系,即可查看现有关系图中表的关联关系。





下图所示为当前项目, 关系图关联关系。



# 2.17.3 物理表模型比较工具

## 2.17.3.1 模型内比较

如图所示,点击常用工具下的模型内比较;





## ▶ 添加数据

如图所示,点击添加行即可添加一条数据;

模型内比较												
添加行	海加行 日脑学现英段 加根对比语单 保存对比语单										Q 代码/名称	
1	结果及操作	结果及操作 检查表(可合并)										操作
	查看	差异		代码		显示名称		说明	字段数	操作		制除
1		待扫描										移除

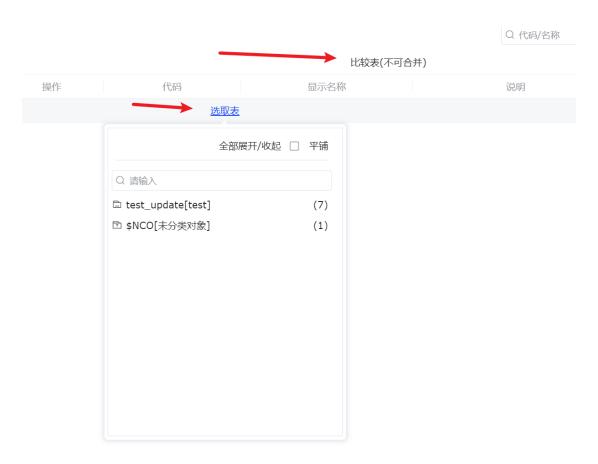
### ▶ 编辑数据

如图所示,将鼠标放于检查表下的代码下即可选取表进行比较;



如图所示, 如图所示, 将鼠标放于比较表下的代码下即可选取表进行比较;





### ▶ 数据比较

如图当选取完检查表和比较表时,即可点击中间的扫描按钮进行数据比较;



通过差异列可以查看检查表和比较表数据是否一致;

点击查看可以查看字段详细比较结果;



需要进行合并时,点击合并增量至左表,则可通过比较表修改检查表中字段代码相同且 其余不一致的数据,在检查表中增加检查表中没有的字段;



### ▶ 加载/保存对比清单

点击选中要保存的行数据,点击保存则可将对比清单保存;

选择保存的对比清单:点击加载即可加载数据,加载表清单会覆盖当前所有数据;





### ▶ 批量扫描

如图选择多行数据点击扫描字段差异则可批量进行扫描。

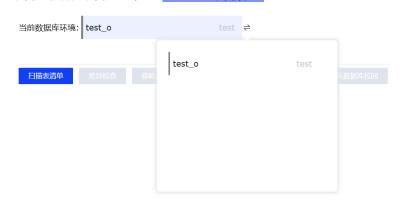


## 2.17.3.2 与数据库比较

如图所示,点击常用工具下的与数据库比较;



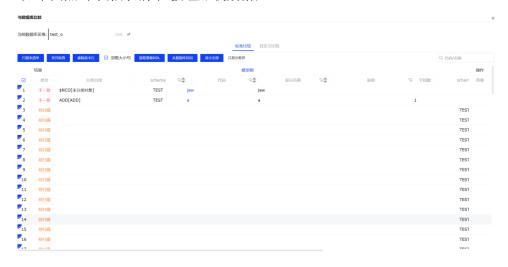
▶ 选择指定环境(具体环境配置见: 1.4.4.1 环境管理)



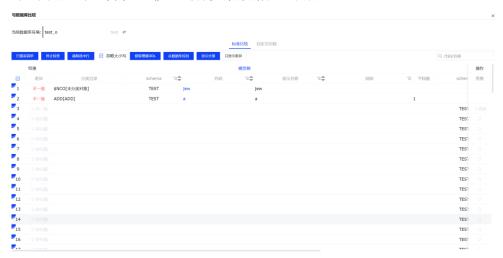
▶ 标准比较



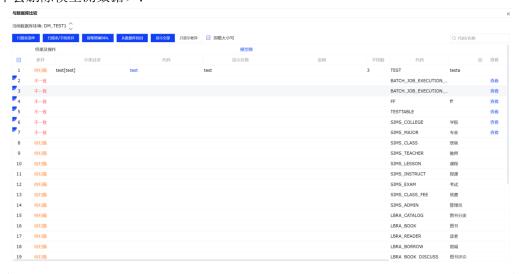
1. 如下图点击、扫描表清单、按钮加载数据;



2. 如下图点击`差异检查`按钮选择多条数据批量扫描;

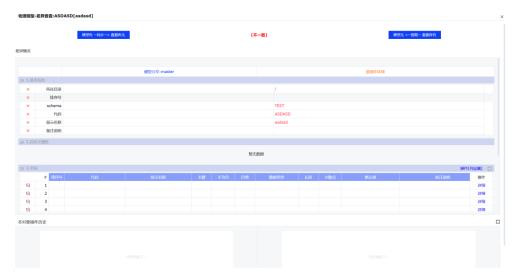


3. 从数据库拉回:选择需要拉回的列,如果项目中不存在会添加该实体,存在差异更新(不会删除模型测数据);

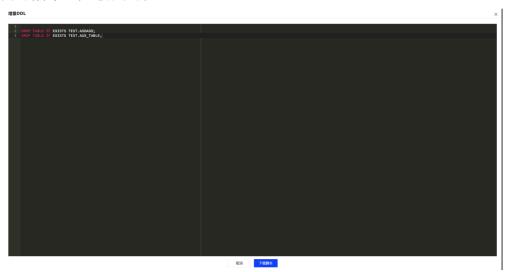


4. 执行差异扫描后,点击右侧的查看可以显示具体差异;



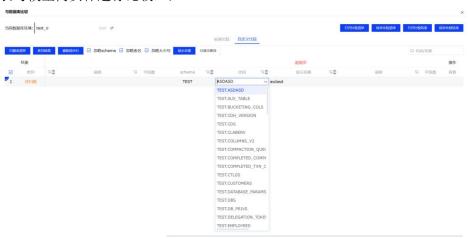


5. 提取增量 DDL: 选中需要提取的列,点击提取增量 DDL,可以查看差异 DDL,点击下方的下载脚本可以进行下载;



### ▶ 自定义比较

1. 如下图点击`扫描表清单`按钮加载数据(将会列出中的所有物理模型,可以在数据库侧选择表与模型内实体进行比较);



2. 如下图,可以对比较清单和比较结果进行保存和加载





## 2.17.3.3 与项目文件比较

如图所示,点击常用工具下的与项目文件比较;



1. 添加如图所示按钮添加元数据





输入 URL 或者上传文件完成添加;



# 2.18 项目设置

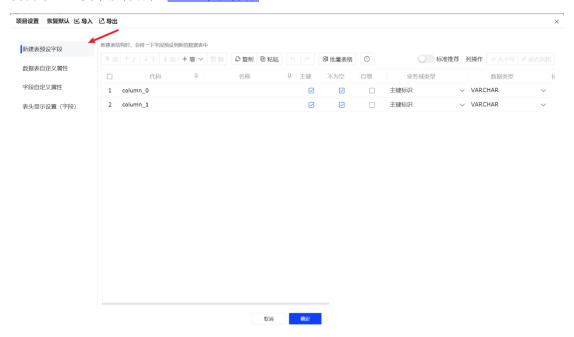
如图所示点击顶部`项目设置`按钮则可进行项目设置;





## 2.18.1 新建表预设字段

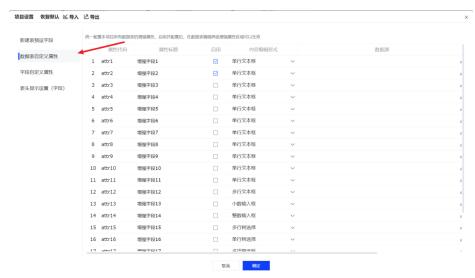
如图所示选择`新建表预设字段`,则可设置项目预设字段;预设字段在物理模型新建时会自带(右侧字段操作见 2.6.3 字段操作)。



# 2.18.2 数据表自定义属性

如图所示选择'数据表自定义属性',则可统一配置本项目所有物理模型的增强属性,启用并配置后,在物理模型编辑界面增强属性区域可以生效。



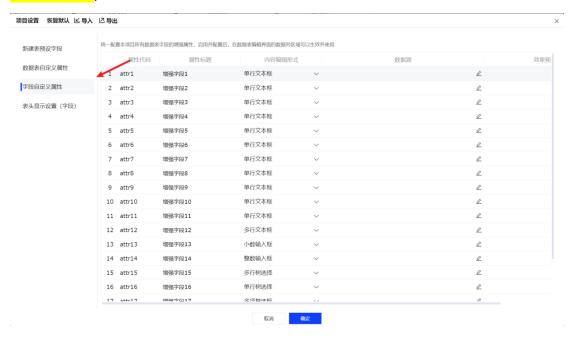


启用后如下图所示



## 2.18.3 字段自定义属性

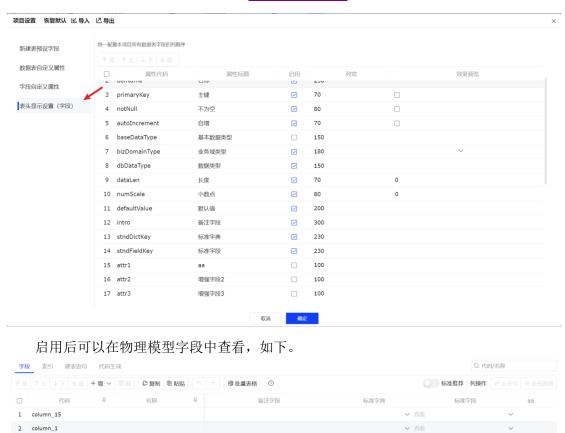
如图所示选择`字段自定义属性`,则可统一配置本项目所有物理模型字段的增强属性, 启用并配置后,在物理模型编辑界面的数据列区域可以生效并使用(<mark>启动通过表头显示设置</mark> (字段)设置)。





# 2.18.4 表头显示设置(字段)

如图所示选择`表头显示设置(字段)`,则可统一配置本项目所有物理模型字段的列顺序(选中列后通过顶部的按钮设置,同 2.6.3.7 字段移动)和是否启用;



## 2.18.5 其他操作

如下图所示,项目设置支持导入/导出和恢复默认(恢复默认需保存后才能生效)。





## 2.19 操作历史

# 2.17.1 历史查看

如图所示点击顶部`操作劣势`按钮则可查看本项目的操作记录;



操作历史如下图所示,左侧为在线用户列表,右侧为操作过该项目离线用户列表,点击用户头像可以查看该用户的操作历史。



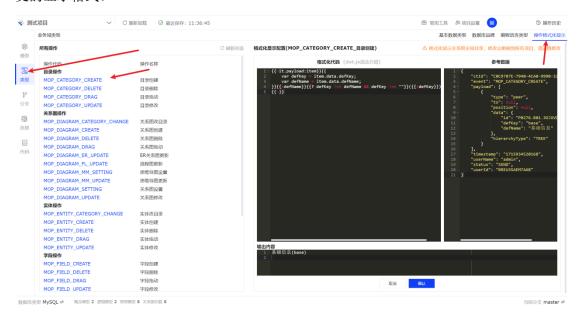
点击汇集可以更精确的差异实体关系图变化。





# 2.17.2 操作格式化显示

如下图,点击类型下方的操作格式化显示下的某个命令可以配置格式化代码设置操作历史的显示格式。





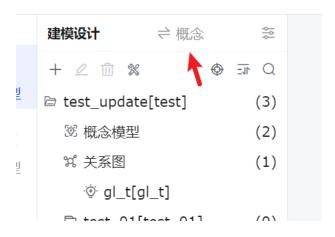
## 2.20 个性化设置

## 2.20.1 视角切换

如下图,通过切换目录下的显示内容;

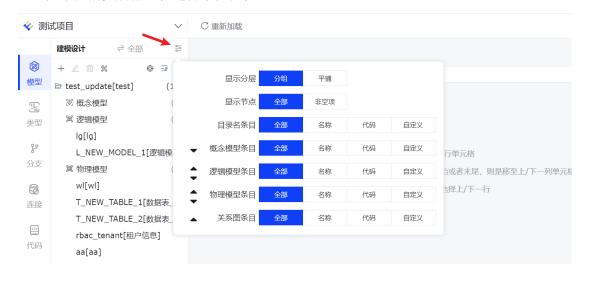


如下图, 当切换为概念时, 目录下只会显示概念模型/概念模型图;



## 2.20.2 个性化设置

如下图箭头所指可以进行个性化设置





#### ▶ 显示分层

用于切换平铺模式和分组模式; 如下图所示为分组模式(系统默认),分组模式下有分类;



如下图所示为平铺模式,平铺模式下没有分类,当创建模型/关系图没有选择分类时可以到平铺模式下查看;

建模设计	⇒ 全部 ≈
+ 🖉 🗓 %	⊕ = 1 Q
図 概念模型	(2)
gl[gl]	
C_NEW_MO	DEL_1[概念模型_1]
罵 逻辑模型	(2)
lg[lg]	
L_NEW_MOI	DEL_1[逻辑模型_1]
寓 物理模型	(8)
₩ 关系图	(8)

#### ▶ 显示节点

可以设置显示全部内容或者非空项,以下实在平铺模式下演示(分组模式下同理);



#### 全部如下:



### 非空项如下:

寫 逻辑模型	(2)
寓 物理模型	(12)
ぱ 关系图	(8)

### ▶ 条目显示

通过下面可以设置可以条目的显示名称(默认:代码[名称],自定义时可以通过{defKey}:表示名称,{defName}:表示密码),也可以调整概念/逻辑/物理/关系图顺序;



#### 效果如下。





## 2.21 业务域类型管理

业务域类型是在数据类型的基础上,基于当前项目,定义有一定业务含义的数据类型,例如我们在新增数据类型中定义一个主键标识。

1. 新增业务域类型

如下图,点击新增业务域类型进行业务域类型添加。



#### 2. 编辑业务域类型

如图所示,点击业务域类型代码进行业务域类型编辑。



#### 3. 其他功能

导入:将 excel 导入,根据业务域类型代码差异增加;

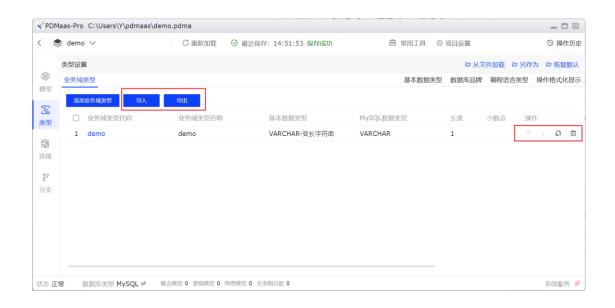
导出:将业务域代码导出为 excel;

上下箭头: 调整代码位置;

复制:复制一条业务域类型,代码为`代码(n)`;

删除:删除指定业务域类型代码。





### 2.22 基本数据类型管理

注意: 系统内置了 39 项基本数据类型,对基本数据类型的删除和类型代码修改可能会影响现在的使用到该类型的项目,请谨慎修改删除。

▶ 新增基本数据类型

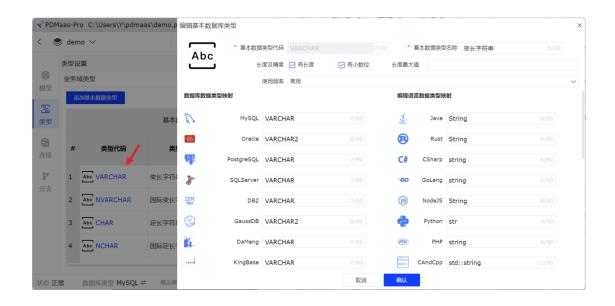
点击新增基本数据类型,输入基本信息后完成添加,下方左边填写基本数据类型到对应 数据库品牌的类型映射,右边为到对应编程语言中的映射;基本数据类型会在后续建模 中使用到;



▶ 编辑基本数据类型

点击需要更改的基本数据类型的类型代码,输入所需更改的信息,点击确定完成信息更改;

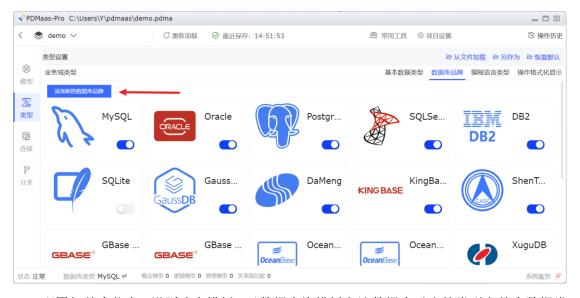




## 2.23 数据库品牌管理

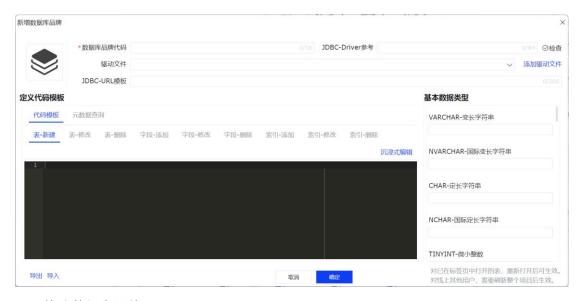
注意:系统内置了 23 个数据库品牌,对数据库品牌的删除和类型代码修改可能会影响现在的使用到该类型的项目,请谨慎修改删除。

新增数据库品牌如图所示点击,新增数据库品牌可以进行添加;



配置好基本信息、增删改查模板、元数据查询模板和该数据库对应的类型和基本数据类型之间的映射即可正常使用(具体可参考内置数据库);





修改数据库品牌 点击需要的数据库;



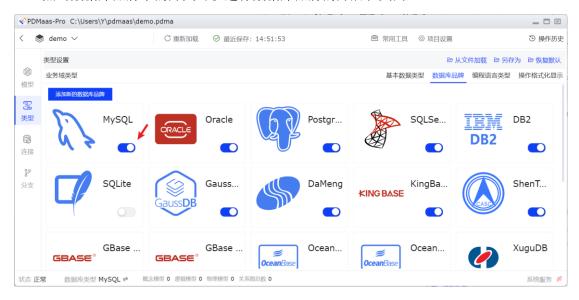
修改信息,点击确认完成信息修改;





#### ▶ 开启/关闭数据库品牌

点击数据库品牌下的开关可以进行数据库品牌的开启和关闭。



### 2.24 代码生成器管理

注意:系统内置了 9 个编程语言,对编程语言的删除和类型代码修改可能会影响现在的使用到该类型的项目,请谨慎修改删除。

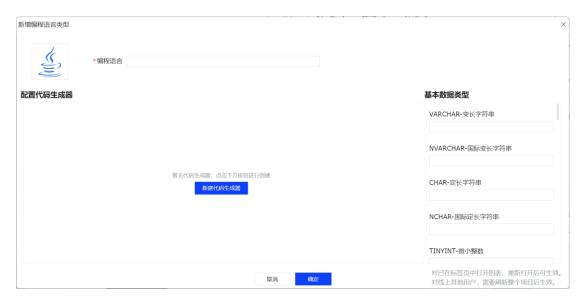
▶ 新增语言

如图所示点击,新增语言可以进行添加;



配置好编程语言名称、自定义生成的模板、和该编程语言对应的类型和基本数据类型之间的映射即可正常使用(具体可参考内置编程语言);





### ▶ 修改语言

点击需要的语言;



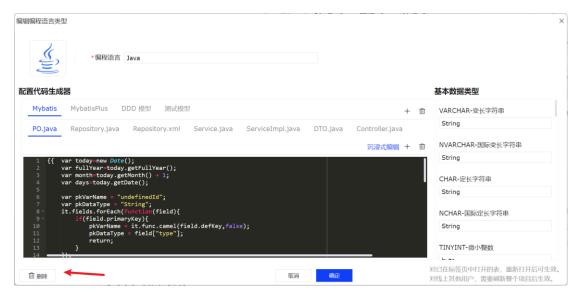
修改信息,点击确认完成信息修改;





#### ▶ 删除语言

点击需要删除的语言,点击如图所示的删除图标进行删除;



#### ▶ 开启/关闭语言

点击编程语言下的开关可以进行编程语言的开启和关闭。



## 2.25 其他

## 2.19.1 模型转换

如图选中多个模型(按住 shift 多选,按住 ctrl 跳选),右击可以进行模型转换;目前支持

概念-->逻辑, 概念-->物理;

逻辑-->概念,逻辑-->物理;

物理-->概念,物理-->逻辑;





如图所示为物理转逻辑,可以指定单词分隔符,设置前缀和通过第几段开始指定前缀位置。



## 2.19.2 关系图转换

如图选中多个关系图(按住 shift 多选,按住 ctrl 跳选),右击可以进行关系图转换; 目前支持

概念-->逻辑,概念-->物理;

逻辑-->概念,逻辑-->物理;

物理-->概念,物理-->逻辑;

由于关系图内包含模型数据,所以在关系图转换之前会自动将关系图内所涉及到的模型进行自动转换。在转换关系图内的模型时,如果遇到已经存在的模型,可以选择对应的处理



### 规则自动处理,如下图:



选择好规则后即可自动开始转换关系图,生成的关系图标题将按照模型转换的规则自动处理。如下图:



# 2.19.3 修改分类

如图选中多个模型(按住 shift 多选,按住 ctrl 跳选),右击可以进行批量修改分类;





如果所示可以指定要修改到哪个分类下,不选会到未分类对象下。



# 2.19.4 未分类对象

当系统中有模型或者关系图不在任何一个分类,下方下会出现未分类对象,如下图所示; 注:未分类目录不修改,不可删除,不可编辑。

ⓑ \$NCO[未分类对象]	(12)
寥 概念模型	(0)
靄 逻辑模型	(0)
ぱ 关系图	(0)
寓 物理模型	(12)

### 2.19.5 搜索功能

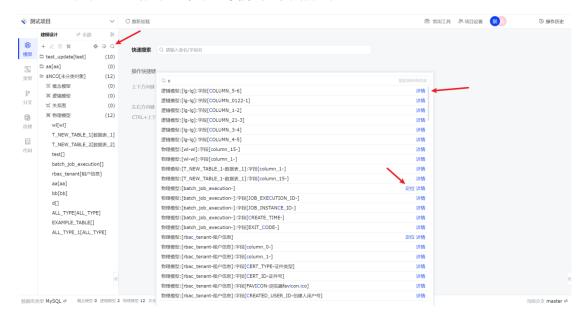
如图所示,点击搜索图标,可以根据输入内容进行搜索包含的字段/表名; 字段:点击详情可以打开字段所在表,并高亮显示;



表:

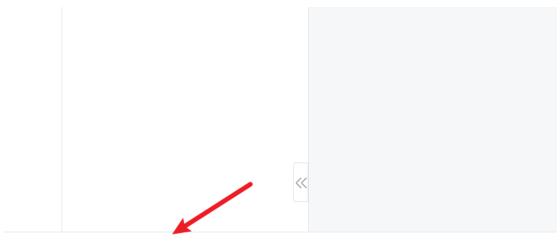
详情:点击详情可以打开指定表;

定位:点击定位可以在右侧菜单选中指定表;



## 2.19.6 切换数据库品牌

注意:数据库品牌修改会影响全局,请提醒项目成员刷新项目,以避免数据混乱;如图所示点击页面底部数据库品牌边上的切换按钮即可进行品牌切换;

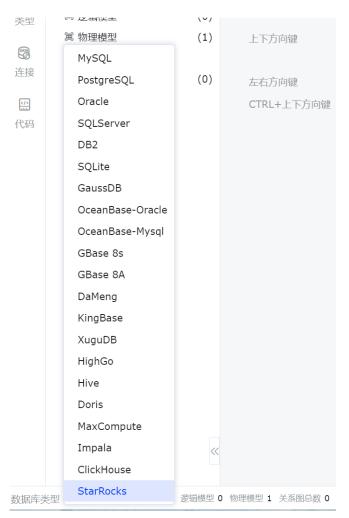


数据库类型 MySQL ⇌

概念模型 0 逻辑模型 0 物理模型 1 关系图总数 0

选择要切换的品牌;





点击确定进行品牌切换。



# 2.19.7 生成关系图

如下图选择所需实体,右击即可进行关系图转换;





如下图可以设置名称和布局,以及连线。



# 2.19.8 创建副本

如下图选择实体, 右击创建副本既可以创建一个副本。





# 2.19.8 标记

如下图选择所需实体,右击即可进行标记;



标记可以用于设置字体和背景色,点击清楚可以清楚当前文书和背景色。



